

Nossebro-spelet.

Du behöver : En tärning och varsin spelpjäs (ta ett russin, legobit, knapp, smörblomma eller vadsom helst för liten grej!)

REGLER:

I Nossebro finns det fem broar.

Överst på din spelplan och neråt ser du i turordning:

1. Hängbron
2. Gångbron
3. Stenbron
4. Järnvägsbron
5. Träbron

För att starta behöver man slå en etta.

För att komma in på marknaden måste du slå det exakta antalet rutor som står mellan dig och marknaden.

Du skall flytta dig från Start (Kvarnen) till Mål (Nossebro marknad) genom att kasta tärning. Räkna prickarna på tärningen och flytta dig framåt i lika många rutor.

OBS. Du måste passerat alla fem broarna innan, du kan besöka marknaden.:

- Första rundan går du över bro 1 Hängbron till marknaden. Flytta sedan din spelpjäs direkt till Kvarnen.
- Andra rundan går du över bro 2 Gångbron till marknaden. Flytta sedan din spelpjäs direkt till Kvarnen.
- Tredje rundan går du över bro 3 Stenbron till marknaden. Flytta sedan din spelpjäs direkt till Kvarnen.
- Fjärde rundan går du över bro 4 Järnvägsbron till marknaden. Flytta sedan din spelpjäs direkt till Kvarnen.
- Femte rundan går du över bro 5 Träbron till marknaden : **Grattis! Nu, har du vunnit.**

Några av rutorna har en siffra - läs här under vad du skall göra i varje ruta.

Först till Nossebro marknad vinner.

1. Du hör en visselsignal när du går över **Hängbron**. Oj då! Fotbollsmatchen börjar om två minuter! Kuta direkt till **Fotbollsplanen**. Tyvärr blev det straffsparkrunda, så det drar ut på tiden. Så stå över två kast och gå sedan tillbaka till nr1 och fortsätt.

2. Du övernattar på **Campingen** och kollar allt det roliga man kan hitta på här i området! Stå över ett kast.

3. Fotbollsmatch. Nossebro - Grästorp. Nossebro vinner med ett mål! 4-3. Ta ett jubelhopp en ruta framåt.

4. Gymmet har träningspass- hoppa tre rutor bakåt.

5. När du gick över **Gångbron** hör du ett högt visslande ljud i fjärran. **Ångbåten Nossan** lägger till om en timma. Inte varje dag man kan åka ångbåt! Det vill man ju prova! Stå över ett kast.

6. När du går över **Stenbron** ser du det stora ljusgula huset på vänster sida; **Amiralen**. Tidigare fanns brandstation, polisstation och lite allt möjligt här. Även ett bryggeri. Ta med dig en flaska **Socketdricka** och sätt dig på kullen och drick läsk medan du står över ett kast. Fortsätt sedan från nr 6.

7. Sista onsdagen i månaden är det **Nossebro marknad**. Det vill man ju inte, missa! Ta fyra steg framåt så kommer du snabbare dit!

8. Rondellen! Neeej!.... Ta 6 steg bakåt

9. Socketdricksflaskan behöver lämnas till återvinningen. Gå bort till Soptunnan nr 9 och stå över ett kast medan du sorterar. Gå sedan tillbaka till nr 9 och fortsätt. Bra att du inte skräpar ner! High five för dig!

10. Ta med dig **Världens största sax** som faktiskt finns här i Nossebro! Klipp bort lite vass bredvid **Gångbron**. Följ stigen och gå bort till krysset vid **Nossan**. Detta tar sin lilla tid så du behöver stå över två kast. Gå sedan tillbaka på stigen till nr 10. Tack för att du hjälper till! Du är så in i vassen schysst!

11. Stå över ett kast och sätt dig och fiska här under **Järnvägsbron**. Antagligen får du en fisk då det sägs att Nossan är ett oerhört artrikt vattendrag.

12. Stå över ett kast och sätt dig och fiska här under **Träbron**.

13. **Kvarnen** har öppet idag. Det vill du verkligen inte missa. Gå tillbaka till Start och se på när dom mal mjöl! Borsta sedan av dig mjölet och börja om från start när det är din tur att kasta tärningen.

14. Joggingrunda! Ta två hiskeligt hurtiga steg. Framåt!

15. Oj då! Full trafik på **Retrovägen** idag. Ta två steg tillbaka och släpp fram alla besökare.

16. **Körv mä brö** serveras här. Antagligen den görgoaste på jorden! Körven är gjord här! I denna förtrollande, lilla hemtrevliga ort. Stå över ett kast och ät dig proppmätt. Det finns nämligen inga gränser för hur möe görgoer körv di pröpper i sig här i bygda!..

17. Ta stigen till Soptunna nr 17 för att kasta Pappersservetten du fick runt körven. Stå över ett kast medan du sorterar sedan går du tillbaka till nr 17 och fortsätter.

18. Rondellen! Neeeeej!.. Ajajaj! Ta sex steg tillbaka.

Det är jag som gjort detta spelet. Hoppas du hade en mysig stund här i vårt lilla samhälle och antingen du kom helt fram till marknaden eller ej så kommer du att märka att det spelar alltså ingen roll. Det finns trevligheter överallt här. Nämligen. Kram å hej på dej från mig. Text och bild Margaretha Fridén på Margarethas Verkstad och Galleri. Amiralen. Nossebro. www.margaretafriden.se OBS på hemsidan finns **uppdaterade spelregler** att hämta, även på lite **olika språk**.